

TOIMINTAOPAS

Emoji- korttipeli

TOIMINNAN TAVOITE

Auttaa lapsia tutkimaan, tunnistamaan ja keskustelemaan erilaisista tunteista yhdistämällä kuvia ja hymiöitä.

Tämä aktiviteetti edistää tunnetietoisuutta, sosiaalista vuorovaikutusta ja avointa keskustelua tunteista.

Se sisältää myös teknologiaa yksinkertaisella tavalla, jolloin lapset voivat käyttää QR-koodeja tunnesuhteiden vahvistamiseen tai tutkimiseen.



VALMISTELU ENNEN TOIMINTAA

1. Tutustu Emoji-korttipeliin ja QR-koodeihin



Käy läpi korttisarja ja tarkkaile erilaisia kuvia ja mahdollisia tunteita, joita ne voivat herättää.



Varmista, että ymmärrät, miten QR-koodit skannataan ja mitä näytöllä näkyy. Varmista, että skannauslaite on ladattu ja valmis.



Valitse niin monta korttia kuin katsot sopivaksi istuntoon (esim. lasten lukumäärän, iän ja muiden tekijöiden mukaan).



Valitse hymiöt, jotka sopivat mielestäsi lasten ikään.



Pinoaa pelikortit kasaan ja anna jokaisen lapsen valita niistä vuorotellen yksi tai aseta kaikki pelikortit pinnalle (esim. lattialle tai pöydälle) ja anna osallistujien valita, mihin korttiin he haluavat paneutua. He voivat vuorotella.

2. Keskustelutilan perustaminen



Järjestä mukava, rauhallinen tila, jossa lapset voivat istua yhdessä ja keskustella valitsemistaan korteista ja tunteista.



Pidä puhelin tai tabletti valmiina QR-koodien skannaamista varten. Jos mahdollista, pidä useampi kuin yksi laite käytettävissäsi, varsinkin jos ryhmäsi on suurempi.

3. Esittele tunteiden ja emoji-käsite



Selitä lyhyesti toiminnan tarkoitus: tutkia, miten erilaiset kuvat voivat saada meidät tuntemaan, ja oppia, että on ihan ok tulkita tunteita eri tavoin.



Vahvista ajatusta siitä, että ei ole olemassa "oikeita" tai "väärä" vastauksia; tunteet ovat henkilökohtaisia ja voivat vaihdella henkilöstä toiseen.

VAIHEET TOIMINNAN AIKANA

1. Valitse kortti ja keskustele kuvasta



Kehota jokaista lasta valitsemaan kortti pinosta. Kehota heitä katsomaan kuvaa tarkasti ja miettimään, miltä se tuntuu.



Helpota ryhmäkeskustelua esittämällä avoimia kysymyksiä, kuten:

MITÄ LUULET, ETTÄ
TÄSSÄ KUVASSA
TAPAHTUU?

MILTÄ TÄMÄ KUVA SINUSTA
TUNTUU?

MILLAISEN TARINAN TÄMÄ
KUVA VOISI KERTOA?



Rohkaise lapsia ilmaisemaan erilaisia tunteita ja vahvista, että yksi kuva voi herättää erilaisia tunteita.

2. Valitse emoji



Pyydä jokaista lasta miettimään, mikä emoji edustaisi parhaiten sitä, miltä hänen kortissaan oleva kuva tuntuu.



Tarvittaessa voit antaa esimerkkilevyn erilaisista hymiöistä, jotta he voivat valita helpommin. Kehota heitä selittämään, miksi he valitsivat juuri kyseisen emojin, esittämällä kysymyksiä kuten:



Kerro heille, että joskus yksi kuva voi sopia useisiin tunteisiin, ja he voivat vapaasti valita minkä tahansa hymiön, joka vastaa heidän mieltään.

3. Skannaa QR-koodi



Auta lapsia skannaamaan valitsemansa kortin QR-koodi puhelimella tai tabletilla.



Kun emojiehdotukset ilmestyvät näytölle, pyydä lasta tarkistamaan, onko hänen valitsemansa emoji yksi ehdotetuista. Jos ei, muistuta häntä siitä, että tunteet ovat henkilökohtaisia ja että on sallittua tehdä oma tulkinta.



Jos näkyviin tulee "?"-hymiö, selitä, että tämä symboli tarkoittaa, että kuva voi herättää minkä tahansa tunteen ja että kortti on avoin kaikkien yksilöllisille tunteille.

4. Ryhmäpohdinta ja jakaminen



Kun jokainen lapsi on skannannut QR-koodinsa, rohkaise lapsia pohtimaan asiaa lyhyesti ryhmässä, jossa he voivat jakaa kokemuksiaan. Kysy kysymyksiä kuten:

OLIKO KENELLÄKÄÄN
MIELESSÄ JOKIN MUU
EMOJI TÄHÄN KUVAAN?

TUNSIKO KUKAAN MUU JOTAIN
ERILAISTA KATSOESSAAN
TÄTÄ KORTTIA?

MIKÄ OLI YLLÄTTÄVÄÄ,
KUN NÄIT MUITA
MAHDOLLISIA EMOJEJA
KORTTIISI?



Käytä tätä aikaa vahvistaaksesi ajatusta siitä, että tunteet voivat vaihdella ja että on normaalia, että jokainen ihminen kokee samasta kuvasta erilaisia tunteita.

LISÄTOIMINNOT

Tunnepeli



Kun lapset ovat valinneet korttiinsa hymiön, he voivat esittää tunteen sanomatta, minkä he valitsivat. Muut lapset voivat arvata, mitä tunnetta he esittävät. Tämä vahvistaa tunnetietoisuutta ja ilmaisutaitoja.

Emoji-tarinankerronta



Pyydä lapsia luomaan lyhyt tarina, joka perustuu heidän kortissaan olevaan kuvaan ja valitsemaansa hymiöön. Kannusta heitä kuvittelemaan, miksi kuvan hahmo voi tuntea niin ja mitä seuraavaksi tapahtuu.

Tunnetaidetta



Pyydä lapsia piirtämään oma kuva, joka voisi herättää tunteen, ja jaa se sitten ryhmän kanssa ja katso, mitä hymiöitä muut yhdistävät siihen.

Vinkkejä opettajille



Kannusta avoimeen keskusteluun:

Vahvista, että kaikki tunteet ovat päteviä ja että on ok, että eri ihmiset tuntevat eri asioita katsellessaan samaa kuvaa.



Validoi kaikki vastaukset: Lapset saattavat epäröidä, jos heidän valitsemansa emoji ei näy QR-skannauksen tuloksissa. Muistuta heitä siitä, että heidän tunteensa ovat ainutlaatuisia ja tärkeitä, vaikka ne poikkeaisivatkin ehdotuksista.



Apua QR-skannaukseen: Pienet lapset saattavat tarvita apua QR-koodien skannaamisessa, joten ole valmis auttamaan heitä pitämään laitetta vakaana ja opastamaan heitä prosessin aikana.



Käytä emotionaalisiin tarkistuksiin: Tätä toimintoa voidaan käyttää myös päivän alussa tarkistamaan, miten lapset voivat. Pyydä heitä valitsemaan mielialaansa sopiva emojikortti, mikä edistää avointa keskustelua tunteista heti päivän alussa.

Interreg
Baltic Sea Region



Co-funded by
the European Union



RESILIENT ECONOMIES AND COMMUNITIES

KidsLikeUs

This material was created within the project "KidsLikeUs: Empowering NGOs & public institutions in helping children overcome migration traumas using creativity and favors of nature", co-financed by European Union funds (European Regional Development Fund) from the INTERREG Baltic Sea Region program.