

AI-malli lasten tarinan luomiseen

Ohjeet: Kopioi ja liitä alla oleva malli ja muokkaa yksityiskohdat lisäämällä haluttu teema, eläimet, ympäristö ja ikäryhmä ennen kuin suoritat sen ChatGPT:n avulla, jotta voit nopeasti luoda mukautetun tarinan.

Malli:

Haluaisin luoda lyhyen tarinan lapsille, joiden ikä on [lisää ikäryhmä, esim. 3-5 vuotta, 6-7 vuotta tai 8-10 vuotta].

Tässä ovat tarinan yksityiskohdat:

Teema: [Lisää teema, esim. Ystävyyys, Rehellisyys, Tottelevaisuus, Rohkeus jne.]

Ympäristö: [Lisää ympäristö, esim. Metsä, Viidakko, Valtameri, Maatila, Aavikko jne.]

Eläinhahmot: (Huom: Mukaan voi ottaa vähintään 2 ja enintään 6 eläintä)

Eläin 1: [Valitse joko kala, koira, kissa, lammas, käärme tai seepra]

Eläin 2: [Valitse joko kala, koira, kissa, lammas, käärme tai seepra]

Eläin 3: [Valitse joko kala, koira, kissa, lammas, käärme tai seepra]

Eläin 4: [Valitse joko kala, koira, kissa, lammas, käärme tai seepra]

Eläin 5: [Valitse joko kala, koira, kissa, lammas, käärme tai seepra]

Eläin 6: [Valitse joko kala, koira, kissa, lammas, käärme tai seepra]

Luo tarina, joka sisältää seuraavat asiat:

Eläinhahmojen ja ympäristön esittely. Anna hahmoille nimet ja nimen loppuosa on eläimen laji. Käytä nimiä tarinassa.

Ongelma tai haaste, joka heijastaa tarinan teemaa.

Jokaisen eläinhahmon vuoropuhelun, jossa jokainen osallistuu ongelman ratkaisemiseen.

Ongelman ratkaisun, joka opettaa teemaan liittyvän opetuksen tai moraalin.

Tarinan päätöksen, joka päättää tarinan ja jättää lapsille positiivisen viestin.

Tarinan tulisi olla mukaansa tempaava, ikään sopiva ja tarpeeksi yksinkertainen, jotta se on helppo ymmärtää määritetylle ikäryhmälle. Varmista, että jokaisen eläimen persoonallisuus sopii sen rooliin tarinassa. Vuoropuhelun tulisi olla interaktiivista ja sopia tilanteisiin, joissa lapset koskettavat eläimiä esittäviä pintarakenteita.

Esimerkki:

Haluaisin luoda lyhyen tarinan lapsille, joiden ikä on 6-7 vuotta.

Tässä ovat tarinan yksityiskohdat:

Teema: Rehellisyys ja luottamus

Ympäristö: Kylä, jossa on kaunis metsä

Eläinhahmot:

Eläin 1: Kala

Eläin 2: Koira

Eläin 3: Kissa

Eläin 4: Lammas

Eläin 5: Käärme

Eläin 6: Seepra

Tarinan otsikko: Rehellinen kala ja kadonnut kaulakoru

Rauhallisessa kylässä, joka sijaitsi kauniin metsän vieressä, eli kuusi eläinystävää onnellisesti yhdessä. Siellä oli Finn-kala, joka asui kirkkaassa lammessa, aina rehellinen ja ystävällinen. Daisy-koira, joka rakasti juosta ympäriinsä, oli uskollinen ja suojeli ystäviään. Cleo-kissa oli utelias ja rakasti tutkia ympäristöään. Shelby-lammas oli lempeä ja pehmeäsydäminen. Sly-käärme oli hiljainen, mutta ovela. Ja Zara-seepra oli rohkea ja rakasti auttaa muita.

Eräänä aurinkoisena iltapäivänä ystävät kokoontuivat kylän aukiolle. Kaikki olivat innoissaan, sillä kylässä valmisteltiin suurta juhlaa! Kun he leikkivät lammen lähellä, Zara huudahti yhtäkkiä.

"Minun lempikaulakoruni! Se on kadonnut!" Zara huusi katsoen ympärilleen paniikissa.

Kaikki lopettivat tekemisensä ja kokoontuivat hänen ympärilleen.

"Missä näit sen viimeksi?" kysyi Daisy-koira haistellen auttaakseen etsinnöissä.

"Minulla oli se, kun tulimme lammelle, mutta nyt se on kadonnut," Zara vastasi huolestuneena.

"Älä huoli, me löydämme sen!" sanoi Finn-kala itsevarmasti uiden kirkkaassa vedessä. "Ehkä joku näki, mitä tapahtui."

Ryhmä aloitti etsinnät lammen ympärillä. Cleo-kissa kiipesi lähistön puihin toivoen näkevänsä kaulakorun ylhäältä, kun taas Shelby-lammas kulki pehmeästi nurmikon poikki etsien.

Yhtäkkiä Sly-käärme liukui esiin pensaista.

"Näin mitä tapahtui," sanoi Sly hiljaisella mutta varmana äänellä. "Näin Finnin ottavan kaulakorun ja piilottavan sen kiven alle lampeen."

Kaikki kääntyivät katsomaan Finnia yllättyneinä.

Finn näytti järkyttyneeltä. "En ottanut Zaran kaulakorua!" hän sanoi äänensä vapisten. "Lupaan, etten piilottanut sitä."

Mutta toiset eivät olleet varmoja, mitä uskoa. Daisy haukkui: "Finn, luotamme sinuun, mutta jos Sly näki sen, meidän on tarkistettava lampi."

"Jos olet rehellinen, ymmärrät, miksi meidän on tarkistettava," lisäsi Shelby.

Finn huokaisi. "Ymmärrän. En koskaan valehtelisi ystäväilleni."

Finn sukelsi lammen pohjalle, ja hetken kuluttua hän siirsi sivuun kiviä. Kaikkien yllätykseksi Zaran kaulakoru oli siellä!

"En laittanut sitä tänne," Finn sanoi hämmentyneenä. "En tiedä, miten se joutui näiden kivien alle."

Kaikki olivat hämillään. Sly-käärme liikahteli hermostuneesti.

Lopulta Sly puhui hiljaa: "En oikeasti nähnyt Finnin ottavan sitä. Luulin vain, että hän teki sen, koska hän oli ainoa vedessä."

"Miksi et kertonut meille totuutta?" kysyi Zara pettyneenä mutta rauhallisesti.

Sly laski päänsä alas. "Olen pahoillani. Pelkäsin, ettei kukaan uskoisi minua, jos minulla ei olisi mitään sanottavaa. En tarkoittanut saada Finnia vaikeuksiin."

"Olisi pitänyt luottaa meihin," Daisy sanoi lempeästi. "Olimme voineet ratkaista tämän yhdessä syyttämättä ketään."

"Rehellisyys on aina paras tapa," Finn lisäsi palatessaan pinnalle. "Vaikka se on vaikeaa."

Ystävät kokoontuivat Slyn ympärille. Shelby töytäisi häntä lempeästi. "Olemme edelleen ystäviä, mutta ensi kerralla ole vain rehellinen. Luotamme toisiimme."

Zara hymyili ja laittoi kaulakorunsa takaisin päälle. "Juhla alkaa pian! Älkää antako tämän pilata hauskanpitoa."

Kaikki olivat samaa mieltä, ja kävellessään takaisin kylään Sly lupasi: "Kerron aina totuuden tästä lähtien."

Tarinan opetus: Rehellisyys ja luottamus ovat vahvan ystävyysperustan perusta. Totuuden kertominen, vaikka se olisi vaikeaa, auttaa kaikkia tuntemaan olonsa turvallisiksi ja huolehdituksi.

Tämä tarina opettaa paitsi rehellisyyden ja luottamuksen tärkeyden, myös kannustaa tiimityöhön ja ymmärrykseen. Jokainen hahmo osallistuu ongelman ratkaisemiseen, ja vuoropuhelun kautta lapset voivat oppia arvokkaita opetuksia ystävyystaustasta ja vastuullisuudesta!

Interreg
Baltic Sea Region



Co-funded by
the European Union



RESILIENT ECONOMIES AND COMMUNITIES

KidsLikeUs

This material was created within the project "KidsLikeUs: Empowering NGOs & public institutions in helping children overcome migration traumas using creativity and favors of nature", co-financed by European Union funds (European Regional Development Fund) from the INTERREG Baltic Sea Region program.